

- KMI-PROJEKTE –  
... EN SKOLE

Aanbieder:  
Ligbron Akademie vir Tegnologie



# KOSTEDEKKING VAN TECHNOLOGIESE ONTWIKKELING

- Wat is die moontlikhede?

zen  
social res

Kontant-aankope



Huurkoop-opsies



KMI-projekte – korporatiewe betrokkenheid



# WAT IS ...

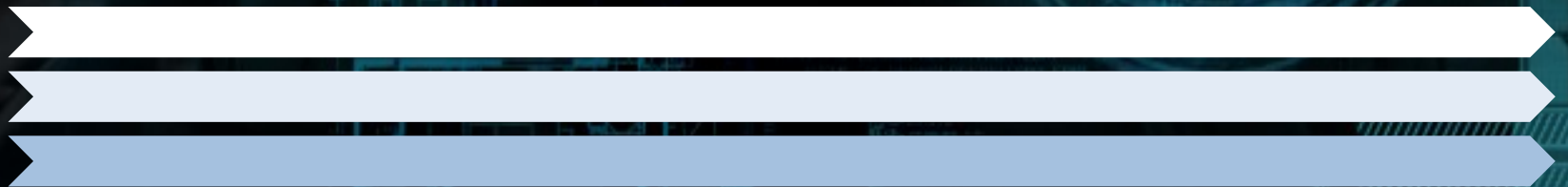
- ... korporatiewe maatskaplike verantwoordelikheid (KMV)
- ... korporatiewe maatskaplike investering (KMI)

KMV: (“CSR” – “corporate social responsibility”)

Volgens wet het alle groot maatskappye ’n maatskaplike verantwoordelikheid om betrokke te raak by die gemeenskap en omgewing waar hulle sake doen.

KMI: (“CSI” – “corporate social investment”)

Dit verwys na ’n maatskappy se bydrae tot die samelewing en die gemeenskap, wat verder strek as sy gewone sakebedrywighede.



# Skole moet KMI-entrepreneurs wees ...

## Waar begin 'n mens?

- Bepaal maatskaplike probleme en vind oplossings op groot skaal
- Tree op as diensverskaffer vir maatskappye
- Gryp geleenthede aan wat ander laat verbygaan
- Implementeer stelsels wat die onderwys sal verbeter
- Bedink en versprei nuwe benaderings
- Bevorder volhoubare oplossings wat maatskaplike waardes skep



# HOE LYK JOU PRODUK ?

- Die produk moet die projekbestuurders oortuig dat dit werklik 'n verskil sal maak en noodsaaklik is.
- Die projek moet volhoubaar wees.
- Die produk moet iets wees wat nog nie in jou omgewing bestaan nie.
- Dit sal baie help as daar reeds bewyse is van die produk en die positiewe uitwerking daarvan.
- Jou produk moet saamgevat word in 'n dokument, en jy moet voorbeelde verskaf.





## Voordele vir die maatskappy?

- Soveel moontlik swartbemaagtigingspunte vir die geld wat hulle in die projek belê
- Goeie bemerking van die maatskappy se betrokkenheid by opheffingswerk
- Belastingvoordele verbonde aan belegging in 'n KMI-projek



## Berei die volgende dokumente voor ...

1. Dokumente oor die projek
2. Interaktiewe voorlegging oor jou produk
3. 'n Prysstruktuur van die projek koste
4. 'n Projek-/sakeplan: Fases van implementering, monitering, begroting en instandhouding



## Stappe om te volg ...

1. Maak 'n afspraak om met die maatskappy te ontmoet – by die skool, indien moontlik.
2. Dis nie wie jy is nie, maar wie jy ken.
3. Betrek die skoolouers en vriende van die skool om afsprake met die regte persone by die maatskappy te maak (die mees senior persoon moontlik).
4. Maak kontak met die menslikehulpbronbestuurder of die KMI-projekbestuurder indien 'n meer senior amptenaar van die maatskappy nie betrek kan word nie.



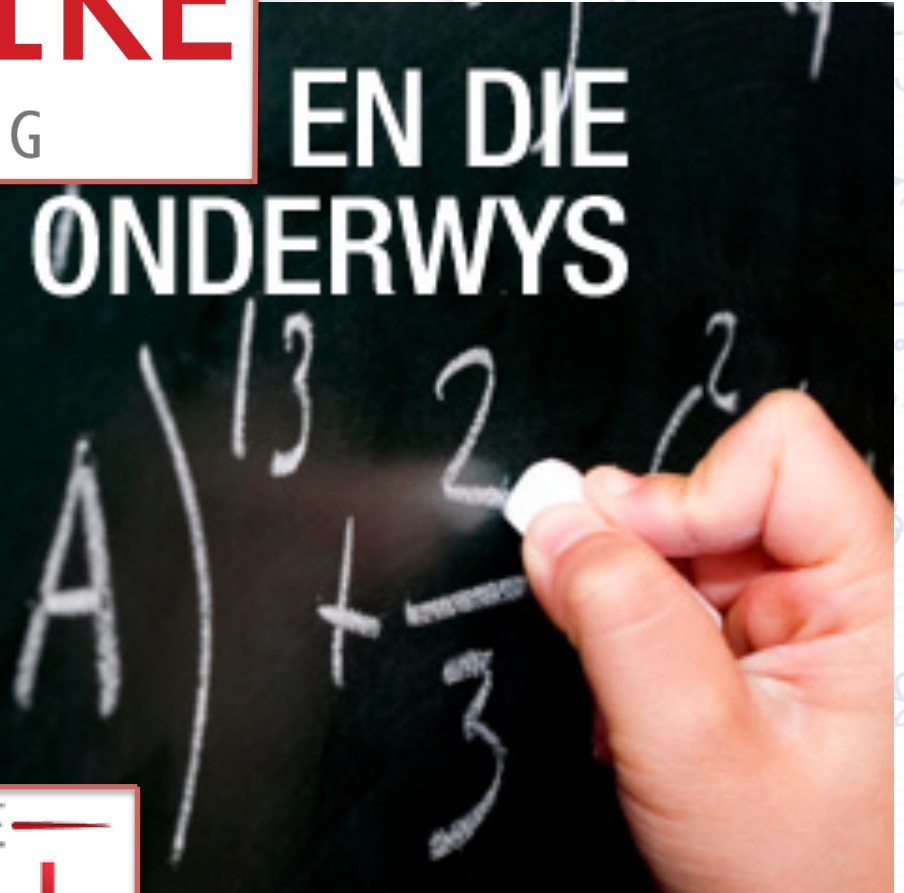
K O R P O R A T I E W E

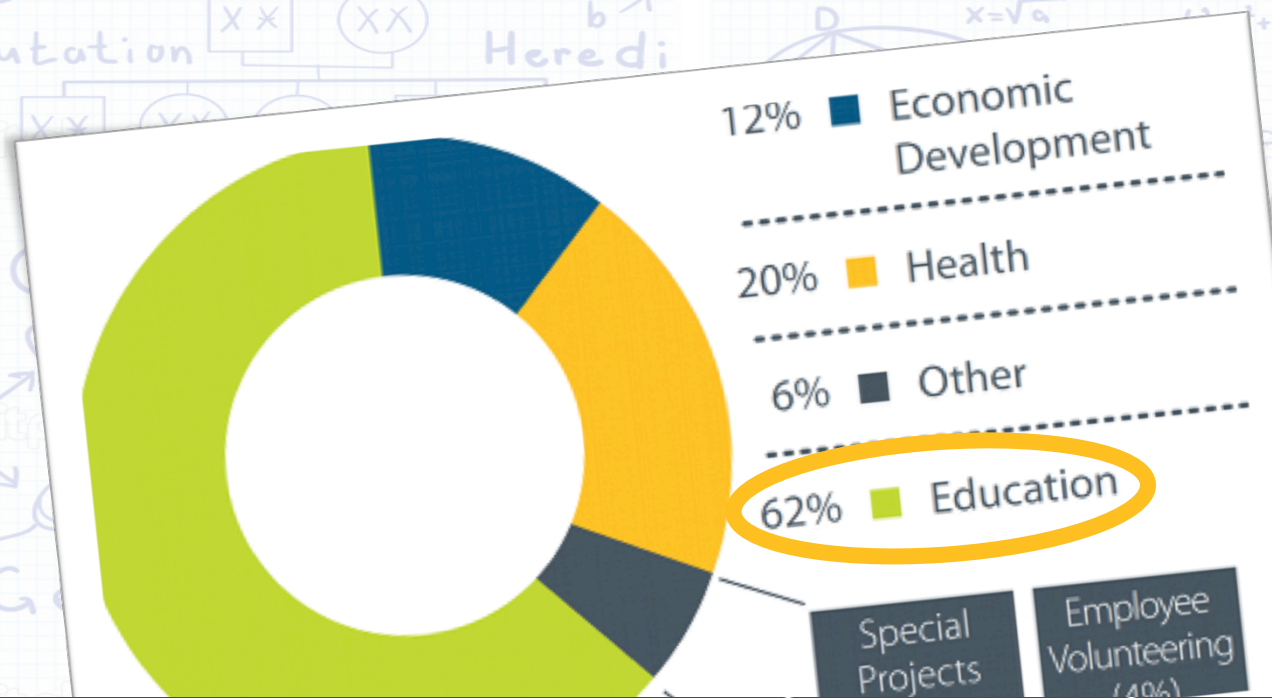
# MAATSKAPLIKE

I N V E S T E R I N G

EN DIE  
ONDERWYS

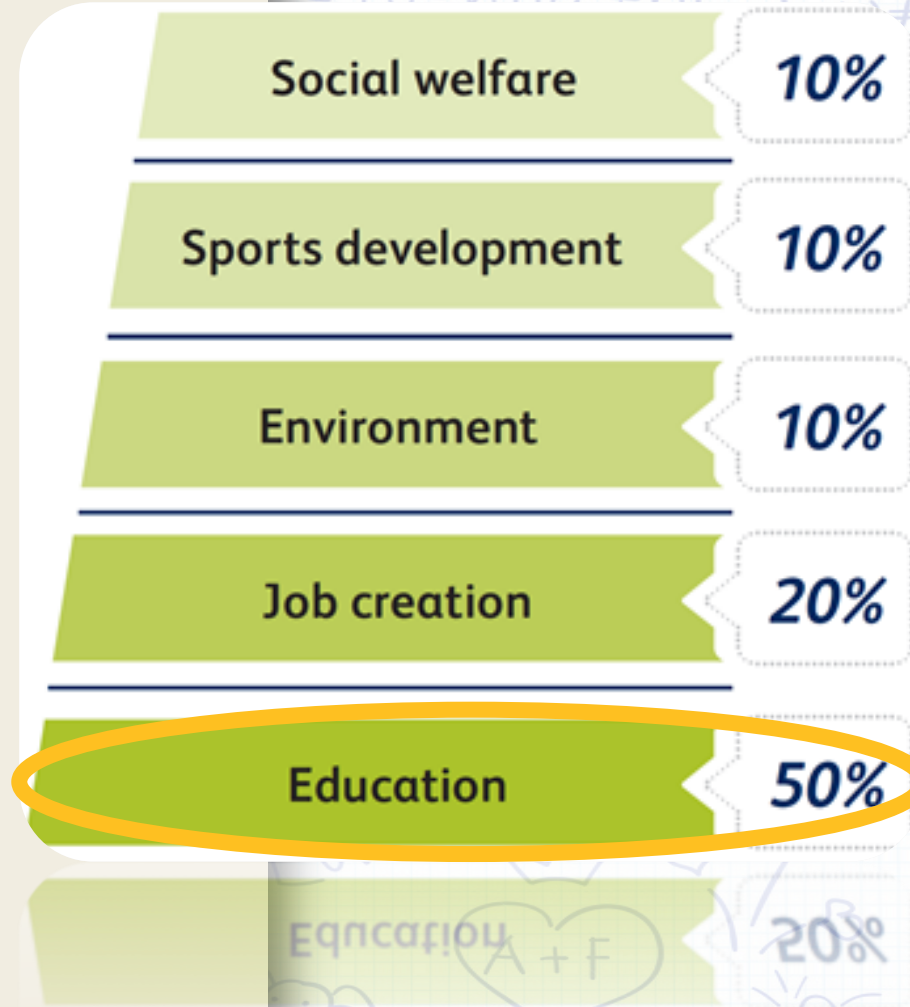
C O R P O R A T E  
**S O C I A L**  
R E S P O N S I B I L I T Y





Focus area	Approved (R million)	Disbursed (R million)
Education and skills development	R25 m	R21.9 m
Economic development	R4.8 m	R3.3 m
Health	R8.1 m	R8.1 m
Special projects	R0.9 m	R0.9 m
Employee volunteering	R1.5 m	R1.5 m
<b>Total</b>	<b>R40.4 m</b>	<b>R35.8 m</b>

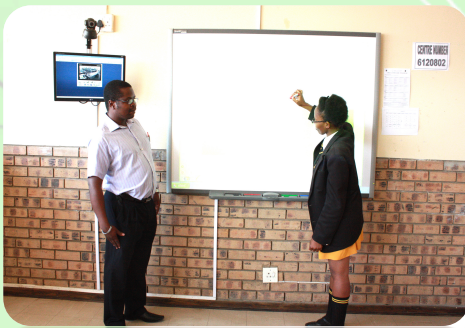
- Education: 31%
- Skills development: 26%
- HIV/AIDS: 13%
- Arts/culture/environment: 7%
- Special projects: 18%
- Operational costs: 5%



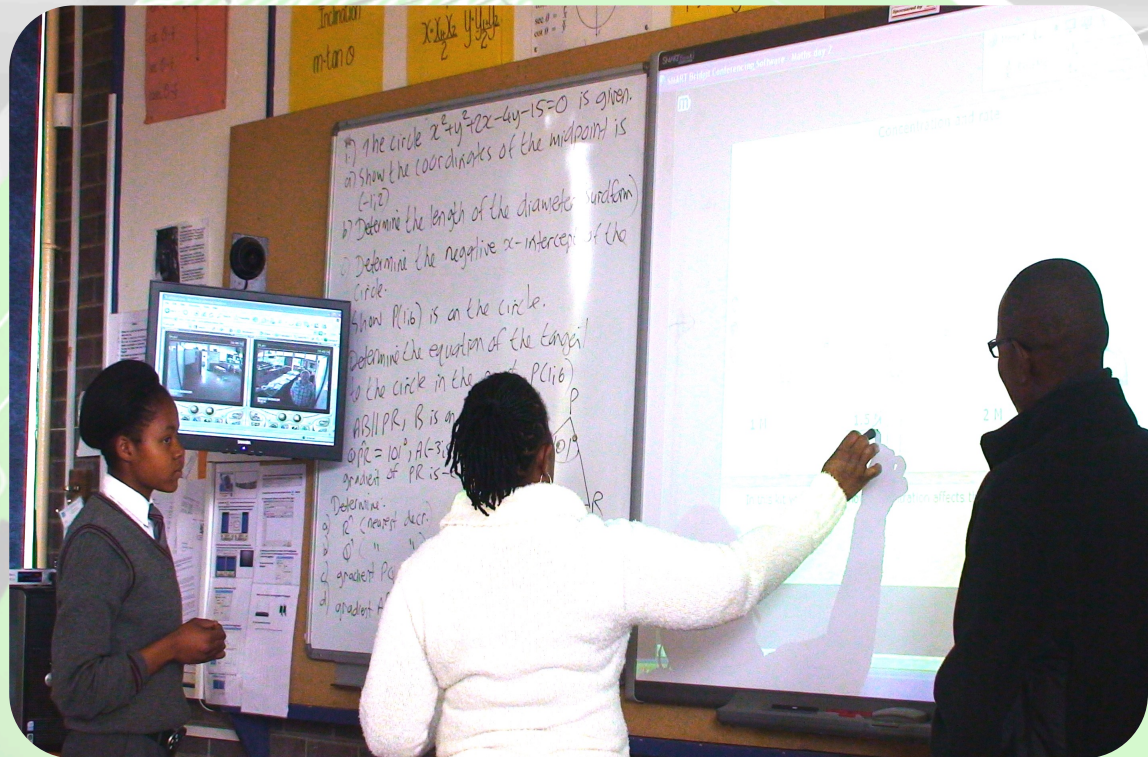
Education A+F 20%

Open notes

Kiss & Love



# LIGBRON e-leerprojek *e-learning project*



# LIGBRON e-leerprojek e-learning project



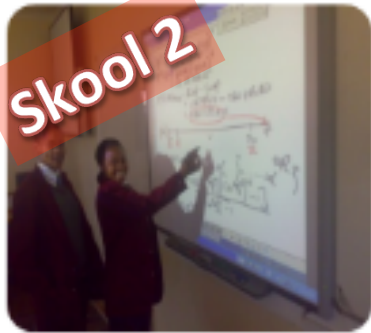
10km

## SENTRALE BERGINGSFASILITEIT

- DATA
- HULPMIDDELE
- ADMINISTRASIE

7km

50km



30km

Skool 5

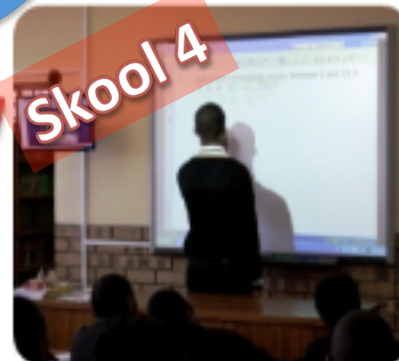


23km

Skool 3



Skool 4



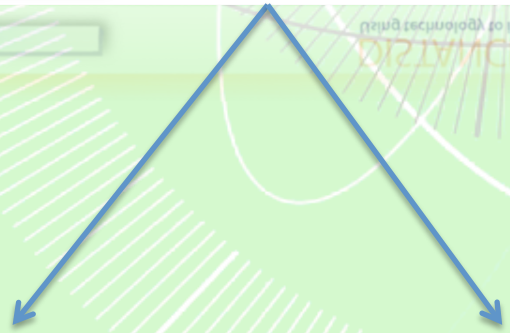
# **LIGBRON** e-leerprojek *e-learning project*

**DIE PRODUKTE**



# LIGBRON e-leerprojek *e-learning project*

## 1. AFSTANDSONDERRIGMODEL



# LIGBRON e-leerprojek e-learning project

## 2. WISKUNDE- & WETENSKAPLESSE VIR GRAAD 8-12'S



**Subject:** Science  
**Grade:** 12  
**Topic:** Projectile Motions



### Index:

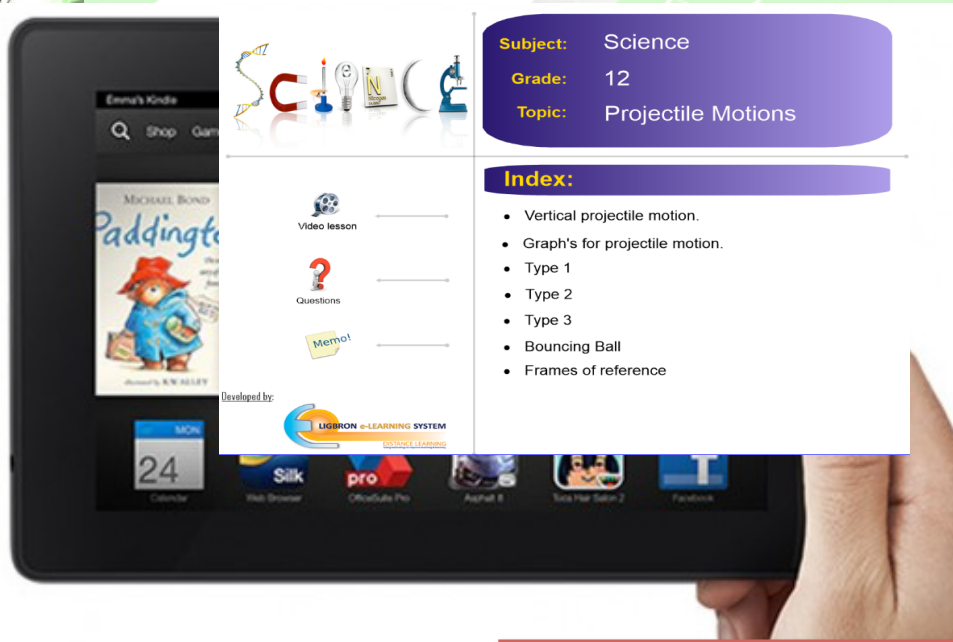
- Vertical projectile motion.
- Graph's for projectile motion.
- Type 1
- Type 2
- Type 3
- Bouncing Ball
- Frames of reference

Developed by:



# LIGBRON e-leerprojek e-learning project

## 3. WISKUNDE- & WETENSKAPVIDEOLESSE VIR SELFONE EN TABLETREKENAARS



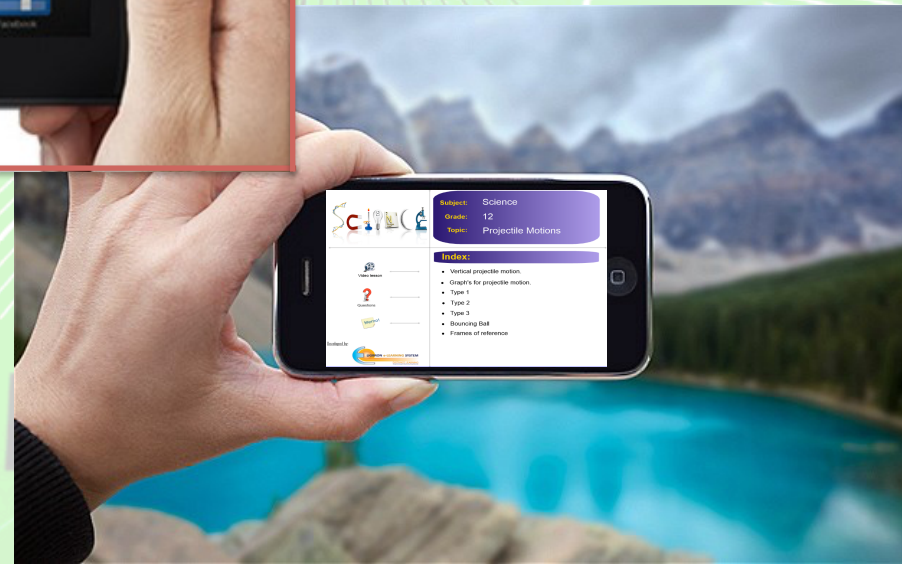
The screenshot shows a tablet interface with a navigation menu on the left and a main content area on the right. The navigation menu includes icons for 'Video lesson', 'Questions', and 'Memo's'. The main content area displays the following information:

**Subject:** Science  
**Grade:** 12  
**Topic:** Projectile Motions

**Index:**

- Vertical projectile motion.
- Graph's for projectile motion.
- Type 1
- Type 2
- Type 3
- Bouncing Ball
- Frames of reference

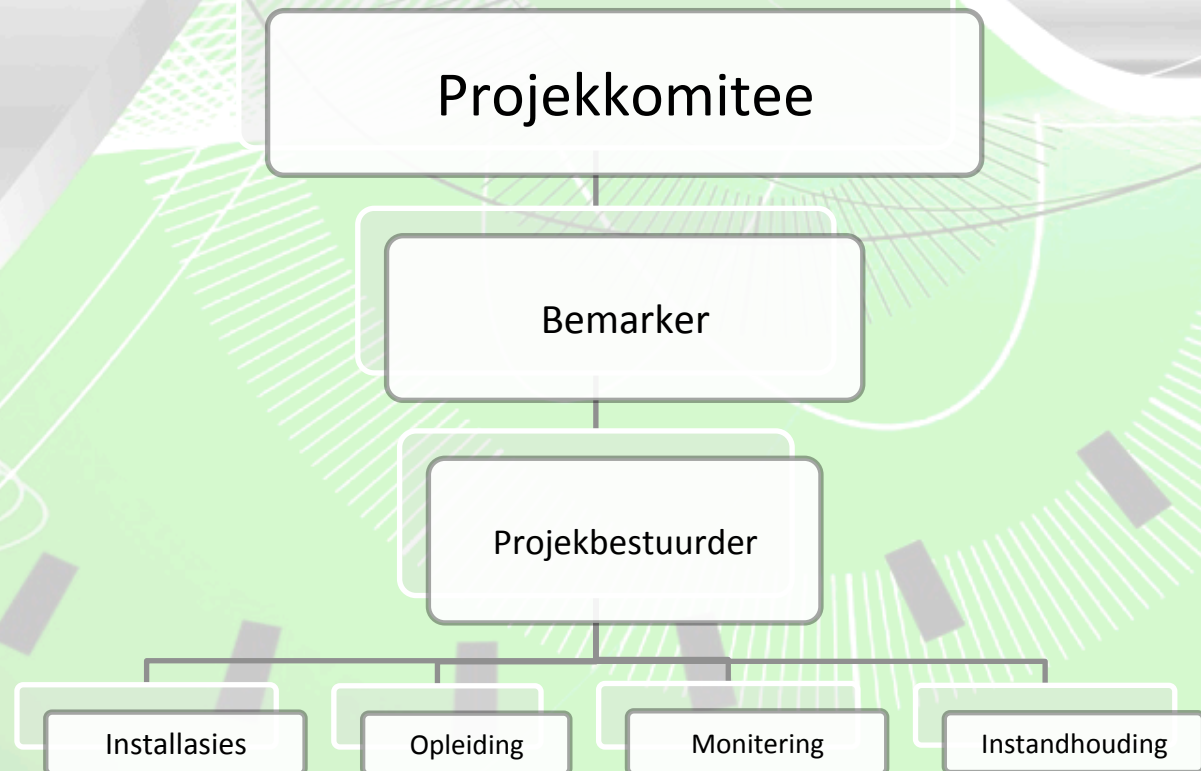
Developed by: LIGBRON e-LEARNING SYSTEM



# LIGBRON e-leerprojek e-learning project

## 4. PROJEKBESTUUR

### Projekonderhoud & -instandhouding





# **LIGBRON** e-leerprojek *e-learning project*

## **Enige navrae:**

Frans Kalp

083 469 7819

[tegnologie@ligbron.co.za](mailto:tegnologie@ligbron.co.za)